

4. Animaatio tietokoneen ja kameran avulla

Animaatioelokuvan kuvaaminen filmille on työlästä ja kallista. Onneksi digitaalinen tekniikka mahdollistaa animaation tekemisen nopeasti ja halvalla. Tässä oppimateriaalissa ei esitellä tai suositella mitään yksittäisiä laitteita tai ohjelmia, sillä ne kehittyvät ja muuttuvat koko ajan. Sen sijaan kuvailimme erilaisten teknisten ratkaisujen pääpiirteet: lukijan tehtäväksi jää laitteen tai sovelluksen valinta kulloinkin markkinoilla olevien joukosta.

Kamera, tietokone ja animaatio-ohjelma

Animaatio on mahdollista kuvata suoraan tietokoneelle erityisen kaappausohjelman avulla. Tällöin kamera toimii tavallaan vain ”silmänä”, eikä sitä tarvita kuvan tallentamiseen. Tällaisia kaappausohjelmia on monenlaisia ja kaikilla on omat hyvät ja huonot puolensa. Useimmat ohjelmat ovat maksullisia, mutta monista saa ladattua ilmaisen kokeiluversion muutamaksi viikoksi.

Ohjelmasta riippuu, millainen kamera sopii ”silmäksi”. Useimmiten käytetään digitaalista pokkaria tai järjestelmäkameraa. Myös webkamera tai videokamera saattaa toimia. Ohjelmien kotisivuilla kerrotaan tarkasti, mitä kameramalleja ne tukevat.

Kamera yhdistetään usb-liittimellä tietokoneeseen. Kun tietokone ja kamera on yhdistetty, kaappausohjelma pystyy poimimaan kuvasignaalista yksittäisiä ruutuja ja muodostamaan niistä videotiedoston. Näin muodostunutta videokuvaa on helppo muokata.

Animaatio kannattaa kuvata tietokoneelle, mikäli käytössä on myös yksinkertainen editointiohjelma. Silloin kuvattua materiaalia on helppo muokata ja editoida, ja äänisuunnittelukin on helpompaa. Valmiin elokuvan voi polttaa DVD-levylle tai julkaista netissä.

Tietokoneelle kuvaamisen etuja

- Kuvattua materiaalia voi katsella helposti myös kesken kuvauksen. Näin voidaan heti tarkistaa, toimiiko liike tai tuliko kuvasta liian nopea. Omaa animointia katselemalla oppii nopeasti huomaamaan, millainen liike toimii ja millainen ei.
- Kohtaukset voi kuvata missä järjestyksessä tahansa. Esimerkiksi samassa taustakuvassa tapahtuvat kohtaukset on helppo kuvata peräkkäin.

- Ääniä ei tarvitse nauhoittaa kerralla purkkiin, vaan äänimaiseman voi rakentaa ääni kerrallaan. Esimerkiksi kertojan ääni tai repliikit ja äänitehosteet voidaan nauhoittaa erikseen ja lopuksi sijoittaa paikoilleen editointiohjelmassa.
- Virheiden, kuten kuvassa näkyvien käsien poistaminen käy helposti myös jälkikäteen.

Ohjelmia

Tässä muutamia animaation kaappausohjelmia PC- ja Apple-tietokoneille varten. Sivuille kannattaa surffata, vaikkei olisikaan ohjelmistoa hankkimassa: useimmilta löytyy paljon hauskoja animaatioita, joita on eri puolilla maailmaa tehty.

Apple Macintosh

iStopMotion www.istopmotion.com

Stop Motion Pro www.stopmotionpro.com

Dragonframe www.dragonframe.com

PC

Animaatiokone Studio www.animaatiokone.com

Stop Motion Pro www.stopmotionpro.com

Monkey Jam www.monkeyjam.org

Dragonframe www.dragonframe.com

Linkkejä ja vinkkejä eri ohjelmien sivuille löytyy mm. osoitteesta www.stopmotionanimation.com